2 Cr

Recrue



Non-unique

Demo - 1 - 2026 - GDL

Ill : K. BENSON

3 Cr

Brute

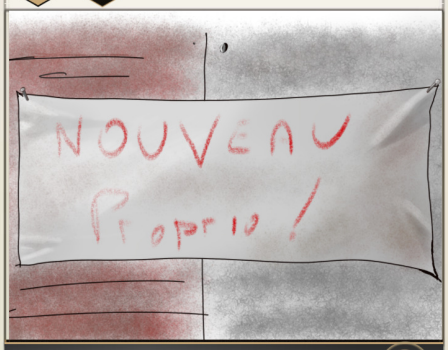


Non-unique

Demo - 2 - 2026 - GDL

Ill : K. BENSON

1 Cr



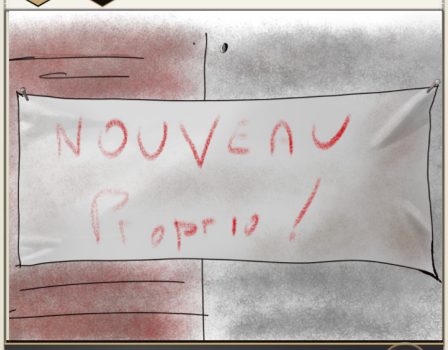
Allégeance

Action

Prenez le quartier dans lequel votre chef se trouve . Bloquable.

Core1 - s6 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

1 Cr



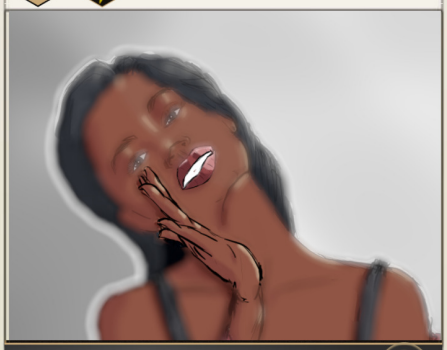
Allégeance

Action

Prenez le quartier dans lequel votre chef se trouve . Bloquable.

Core1 - s6 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



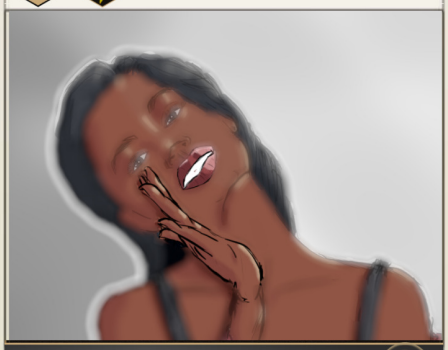
Beau Parleur

Réaction Mentale

+1 INF pour cette confrontation.

Core1 - s3 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



Beau Parleur

Réaction Mentale

+1 INF pour cette confrontation.

Core1 - s3 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



Coup Vicieux

Réaction Physique

+1 FOR pour ce combat.

Core1 - s4 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



Coup Vicieux

Réaction Physique

+1 FOR pour ce combat.

Core1 - s4 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

1 Cr



Embuscade

Action - Combat

Non bloquable. Initiez un combat contre un autre chef dans le même quartier.

Core1 - s8 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

1 Cr



Embuscade

Action - Combat

Non bloquable. Initiez un combat contre un autre chef dans le même quartier.

Core1 - s8 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



Intimidation

Réaction Mentale

+1 VOL pour cette confrontation.

Core1 - s5 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr



Intimidation

Réaction Mentale

+1 VOL pour cette confrontation.

Core1 - s5 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr +1



Lame Rouillée

Arme Mêlée - Légère

Core1 - s2 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

0 Cr +1



Lame Rouillée

Arme Mêlée - Légère

Core1 - s2 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

2 Cr +1



Lance

Arme Mêlée

Attaque en premier si votre adversaire n'a pas d'arme à distance.

Core1 - s1 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

2 Cr +1



Lance

Arme Mêlée

Attaque en premier si votre adversaire n'a pas d'arme à distance.

Core1 - s1 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

2 Cr



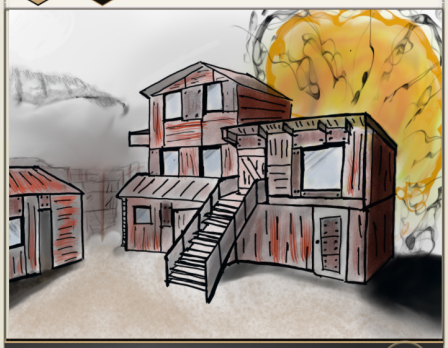
Sabotage

Action

Jouable uniquement dans un quartier que vous contrôlez. Retirez le contrôle d'un quartier adjacent (redevient neutre). Bloquable.

Core1 - s7 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON

2 Cr



Sabotage

Action

Jouable uniquement dans un quartier que vous contrôlez. Retirez le contrôle d'un quartier adjacent (redevient neutre). Bloquable.

Core1 - s7 - 2026 - GDL - Ill: K.BENSON